



# REGOLAMENTO GIOCATORI



## DURATA DELLE PARTITE

LA DURATA MASSIMA DELLE PARTITE E' FISSATA IN 2 ORE E 45 MINUTI A PARTIRE DALL'ANNUNCIO DELL'ARBITRO DI INIZIO PARTITA, COSI' SUDDIVISI:

- 15 MINUTI DI SCHIERAMENTO A TESTA
- 2 ORE DI PARTITA
- FINO A 15 MIN ADDIZIONALI PER PAREGGIARE I TURNI

I PLOTONI CHE NON VENGONO POSIZIONATI SUL TAVOLO ENTRO I RISPETTIVI TEMPI DI SCHIERAMENTO, ENTRANO IN GIOCO CON LE REGOLE RESERVES E SCATTERED RESERVES DAL PROPRIO LATO DI SCHIERAMENTO



## CLASSIFICA GENERALE

OGNI GIOCATORE TOTALIZZA UN CERTO NUMERO DI PUNTI VALIDI PER IL CAMPIONATO ITALIANO IN BASE ALLA SUA POSIZIONE FINALE NELLA CLASSIFICA DEL SINGOLO TORNEO SECONDO IL SISTEMA DI PUNTEGGIO SUGGERITO DA BATTLEFRONT.

SI APPLICHERA' PERTANTO LA SEGUENTE FORMULA PER DETERMINARE IL PUNTEGGIO DA ASSEGNARE AL VINCITORE DEL SINGOLO TORNEO E, CON METODO PROPORZIONALE DECRESCENTE, AGLI ALTRI PARTECIPANTI:

$$76 + (\text{NUMERO DI GIOCATORI AL TORNEO}) / 2 + 5 \text{ (BONUS VALIDO SOLO PER TORNEO NATALIZIO E PER FINALE STAGIONALE)}$$

IL BONUS AGGIUNTIVO DI 5 PUNTI SARA' APPLICATO SOLAMENTE AL TORNEO NATALIZIO ED A QUELLO FINALE DI CHIUSURA STAGIONE.)

I MIGLIORI 4 RISULTATI DI OGNI GIOCATORE VENGONO SOMMATI PER DETERMINARE LA SUA POSIZIONE NELLA CLASSIFICA COMPLESSIVA DEL CN. SE UN GIOCATORE PARTECIPA A 1 O 2 TORNEI ENTRA COMUNQUE IN CLASSIFICA CON IL PUNTEGGIO GUADAGNATO.



## ACCOPIAMENTI E CLASSIFICA

NEL LIMITE DELLE POSSIBILITA', L'ORGANIZZATORE CERCHERA' DURANTE IL PRIMO TURNO DI NON ABBINARE PERSONE PROVENIENTI DALLO STESSO CLUB O CITTA' E/O CONSANGUINEI.

DAL SECONDO TURNO IN POI SI PROCEDERA' AD ACCOPIARE I GIOCATORI SECONDO IL GIRONE ALLA SVIZZERA.

INOLTRE VERRANNO APPLICATE LE SEGUENTI ULTERIORI RESTRIZIONI:

- : DAL SECONDO TURNO IN POI, NEL LIMITE DELLE POSSIBILITA' L'ORGANIZZATORE CERCHERA' DI NON ABBINARE CONSANGUINEI.
- NELL'ULTIMO TURNO NEL LIMITE DELLE POSSIBILITA' L'ORGANIZZATORE CERCHERA', TRA I PRIMI 6 GIOCATORI IN CLASSIFICA, DI NON ABBINARE GIOCATORI PROVENIENTI DALLO STESSO CLUB O CITTA' O TRA CONSANGUINEI.



## VALIDITA' EVENTO PER CLASSIFICA GENERALE

IL NUMERO MINIMO DI GIOCATORI PER LA VALIDITA' DELL'EVENTO PER IL CIRCUITO NAZIONALE E' FISSATO A 8 (INTESE COME EFFETTIVE PRESENZE IL GIORNO DEL TORNEO).



## INVIO DELLE LISTE

I GIOCATORI CHE INVIERANNO LE LISTE ENTRO LA SCADENZA PREVISTA DALL'ORGANIZZATORE RICEVERANNO UN PUNTO TORNEO AGGIUNTIVO NELLA CLASSIFICA DELL'EVENTO.



## RUOLO DELL'ORGANIZZATORE/ARBITRO NELLA CLASSIFICA DEL PROPRIO TORNEO E IN QUELLA DEL CAMPIONATO ITALIANO

L'ORGANIZZATORE/ARBITRO CHE VUOLE O DEVE PARTECIPARE AL TORNEO ED ALLA CLASSIFICA DEVE COMUNICARE LA SUA LISTA AD UN ALTRO ORGANIZZATORE CHE NON PARTECIPA AL TORNEO PRIMA DI COMINCIARE A RICEVERE LE LISTE DEI PARTECIPANTI E DEVE SELEZIONARE LE MISSIONI CASUALMENTE AL MOMENTO DEL TORNEO.



## ARBITRI TORNEO

IL NUMERO DI ARBITRI PRESENTI AD OGNI TORNEO E' IL SEGUENTE:

- 1 ARBITRO PER EVENTI SINO A 10 GIOCATORI
- 2 ARBITRI DA 11 A 16 GIOCATORI
- 3 ARBITRI PER EVENTI CON PIU' DI 17 GIOCATORI

IL RUOLO DEGLI ARBITRI E' ANCHE QUELLO DI SUPPORTARE I GIOCATORI MENO ESPERTI INCORAGGIANDOLI ALLA PARTECIPAZIONE DEGLI EVENTI



## NUMERO MINIMO DI TURNI DI GIOCO

NELLE MISSIONI MOBILE BATTLE E SPECIAL MISSION, SE AL TERMINE DEL TEMPO DI GIOCO NON SI SARANNO GIOCATI ALMENO 6 TURNI, IL RISULTATO FINALE SARA' DETERMINATO APPLICANDO LA TABELLA DI CUI A PAG. 275 DEL REGOLAMENTO PREVISTA PER LE FAIR FIGHT.



## MISSIONI TORNEO

LE MISSIONI DA GIOCARSI NEI TORNEI SARANNO DETERMINATE A SORTEGGIO E SARANNO GENERATE IL GIORNO DEL TORNEO DALLA SEGUENTE TABELLA

TABELLA SELEZIONE MISSIONI VER. 1.2	
TIRA 1 D6	
1-2	FAIR FIGHT
3-4	MOBILE BATTLE
5-6	SPECIAL MISSION*

SEZIONE MISSIONI FAIR FIGHT	
TIRA 1 D6	
1-2	FREE FOR ALL (TIME OF DAY)
3-4	ENCOUNTER (TIME OF DAY)
5-6	DUST UP (TIME OF DAY)

SEZIONE MISSIONI MOBILE BATTLE	
TIRA 1 D6	
1-2	CAULDRON
3-4	BREAKTHROUGH
5-6	COUNTERATTACK

SEZIONE MISSIONI SPECIAL MISSION	
TIRA 1 D6	
1-4	DEFENSIVE BATTLE
5-6	AT DAWN THEY SLEEP**

TIME OF DAY	
1	DARKNESS
2-3	DUSK
4-5	DAWN
6	DAYLIGHT

SEZIONE MISSIONI DEFENSIVE BATTLE	
TIRA 1 D6	
1-2	NO RETREAT
3-4	PINCER
5-6	SURROUNDED (TIME OF DAY)

\*\* "AT DAWN THEY SLEEP" IS MISSION POSSIBLE 2014 ((WWW.FOWITALIA.COM/DOWNLOAD.HTML)

### NOTE

- 1) LE MISSIONI NON POSSONO MAI RIPETERSI
- 2) PUO' ESSERE GIOCATA MASSIMO UNA SOLA VOLTA LA REGOLA "TIME OF DAY" (PRIMA ESTRAZIONE)
- 3) LE COMPAGNIE FORTIFICATE SE SI SCONTRANO GIOCHERANNO SEMPRE LA MISSIONE "NO MANS LAND"
- 3) PUO' ESSERE SELEZIONATA MASSIMO UNA MISSIONE DELLA SEZIONE SPECIAL PER TORNEO
- 4) POSSONO ESSERE SELEZIONATE AL MASSIMO DUE MISSIONI DELLE SEZIONI FAIR FIGHT E/O MOBILE BATTLE PER TORNEO